**CALIDAD DE SOFTWARE**

Se refiere a que tan bien las especificaciones son cumplidas. Aspectos funcionales y no funcionales

1. Aspectos funcionales
2. Aspectos de capacidad
3. Aspectos de intención de uso
4. Aspectos de confiabilidad
5. Aspectos de seguridad
6. Aspectos de ciberseguridad

**Product backlog. H. Usuario**

QA: Conocer el Negocio

QA: Entender la necesidad y el valor para el usuario

QA: Conocer el perfil/tipo de usuario

**Sprint Planning Meeting. Definición tareas**

QA: Entender funcionalidades y flujos

QA: Entender el valor que se desea generar

**Sprint Backlog. Tiempo tarea/encargado. Estimación esfuerzo, priorización HU**

QA: Conocer funcionalidades del producto y estar priorizadas (MPV)

QA: Comenzar a validar el DoR (Definition of Ready) de las historias de usuario

**Sprint. Desarrollar**

QA: Ejecutar pruebas en función de escenarios de pruebas

QA: Participar en la definición de criterios de aceptación de los HU

QA: Validar UX

**Sprint Review/Retrospective. Presentar lo realizado**

QA: Reporte de cumplimiento de los diferentes aspectos. Reporte QA. Reporte de fallas.

QA: Automatización de pruebas

**Daily Scrum. Planificar avances**

QA: Contar sobre avance de las pruebas

**Trabajo Final**

QA: Informe Final.

QA: Planificar como trabajar en el siguiente sprint. Definir herramientas o procesos.

